

**IESO TIERRA DE CAMPOS. PAREDES DE NAVA.
2019-20**

1º ESO. EDUCACIÓN PLÁSTICA, VISUAL Y AUDIOVISUAL.

.....

**TEORÍA Y PRÁCTICA PARA CASA DURANTE EL CORONAVIRUS.
(semana del 18 de Mayo de 2020)**

DUDAS Y PREGUNTAS: cnietop@educa.jcyl.es

Seguimos trabajando.

Libro de matemáticas (temas del final: polígonos.)

	2ª suspensa	TODO bien
18 mayo	LP.4.-resumen	L.12.-robot
25 mayo	---	---

JUNIO	L.14.- GRAN TRABAJO FINAL
--------------	----------------------------------

LP.4.-resumen con polígonos.

Ya conoces su trazado. También los tienes en el libro de Matemáticas.

Tomando como ejemplo la imagen que viene luego, crea tu composición.
Pero debes tener en cuenta los elementos que es obligatorio utilizar

COMO POCO: 2 cuadrados 2 rectángulos 1 trapecio isósceles

1 rombo 2 triángulos equiláteros 1 triángulo rectángulo

1 hexágono 1 octógono

DEBES CONSTRUIRLOS TODOS TÉCNICAMENTE Y DEJAR LAS OPERACIONES EN ROTULADOR CALIBRADO NEGRO. Luego puedes colorear con lápices de colores (suavemente).

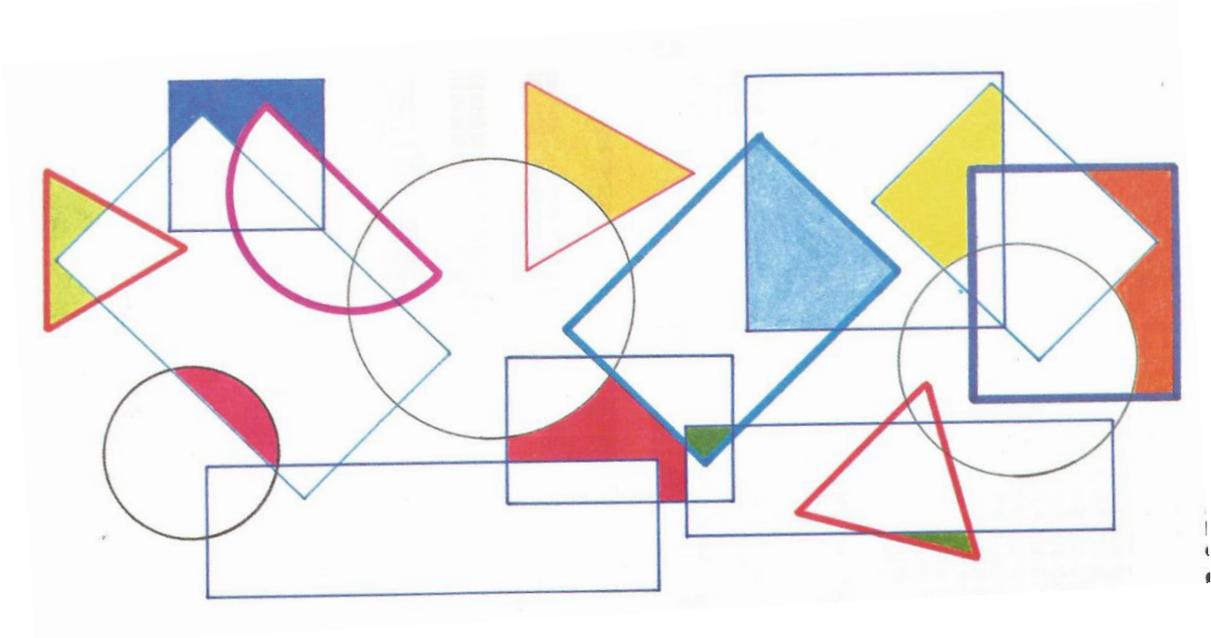
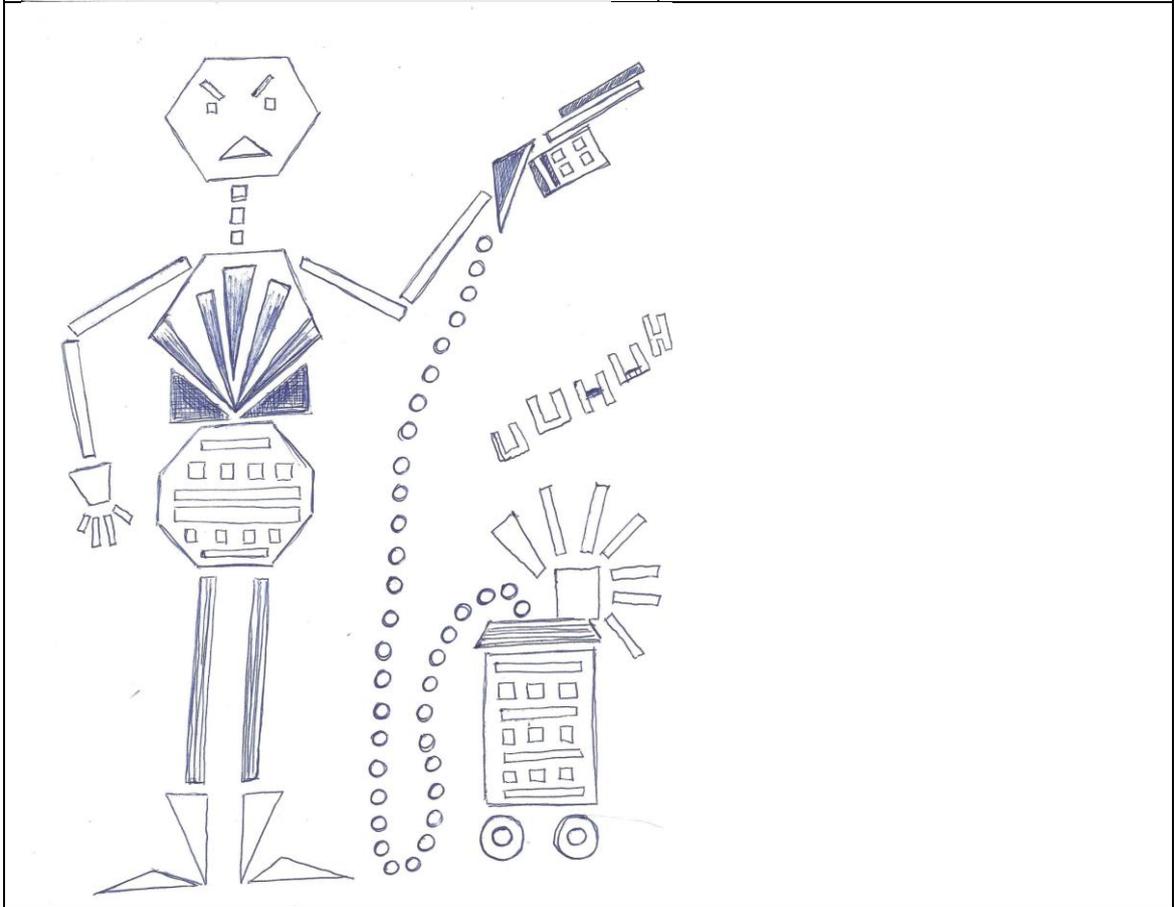
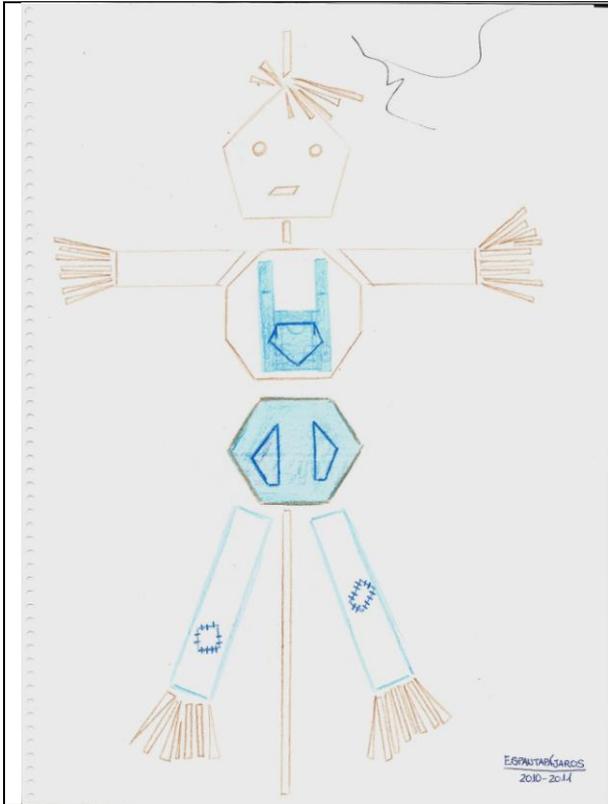


Lámina:

- ES NECESARIO HACER BOCETOS (y enviarlos también).
- como siempre traza márgenes y rotula datos. Recuerda que al pasar a tinta las paralelas del nombre SE BORRAN y las esquinas también.
- elige el boceto que más te guste y pásalo a la lámina (con reglas y compás, dejando las operaciones que hay que pasarlas a 0´4).
- con lápices de colores se pueden rellenar con color los huecos (o planos) creados.
- LIMPIA LAS REGLAS DE VEZ EN CUANDO, SE ENSUCIAN.

L.12.-robot o robota gráfica. Ejemplos: (son bocetos hechos con boli).



-Te presento el robot espantapájaros, la niñarobota repipi y el robot cazafantasmas.....tengo más, pero no iba a ponerlos todos, y como veis no les he puesto fondo.

ELIGE UNA PROFESIÓN (por ejemplo policía) U OFICIO (zapatero), OCUPACIÓN (político, un compañero vuestro lo hizo.....ya os digo que no queda bien) O AFICIÓN (cazador, pescador, pintor, etc.) y tradúcelo a robot utilizando polígonos (pero usando más variedad que en la lámina anterior).

-ES NECESARIO HACER BOCETOS y enviarlos. Es obligatorio usar, al menos: un **dodecágono**, un **hexágono** y un **octógono**.

Donde quieras y del tamaño que quieras. Luego añade tú todo lo que necesites.

-Prepara la lámina como siempre: traza márgenes y rotula datos. Recuerda que al pasar a tinta las paralelas del nombre SE BORRAN y las esquinas también.

-Elige un boceto y pásalo a la lámina. Usa lo que quieras (lápices, rotuladores.....aunque queda muy bien si haces los polígonos en cartulina, los recortas y los pegas en la lámina COMO SI FUESE UN PUZZLE. También vale papel de regalo, de revistas.....).

Entiendo que no podéis ir a comprar cartulinas o rotuladores si se os han acabado. Si tenéis algún problemilla de esos me avisáis.

-Recuerda que una cosa es la figura y otra EL FONDO, usa las dos para mejorar la representación. Si usas muchos elementos te quedará mejor, porque añades detalles que lo enriquecen (el espantapájaros es sencillo, tiene pocos elementos, el cazafantasmas tiene muchos, mucho detalle y botoncitos.....)